



### Nr. 13

**Titel:** Calliope 4 future (anwendungsorientierte Programmierung und Challenges mit Microcomputern)

**Betreuer:** Frau Blum / Herr Bussmann

**Zielgruppe:** Schülerinnen und Schüler ab Klasse 7

(Voraussichtliche Kosten: Keine)

#### **Kurzbeschreibung:**

Nach einer kurzen Einführung in die graphische Programmierumgebung Open-Roberta, lernen die Schülerinnen und Schüler die einzelnen Schnittstellen des Microcomputers kennen. Neben spannenden Programmieraufträgen in jeder Schwierigkeitsstufe, können anschließend auch Sensoren angeschlossen, angesteuert und ausgelesen werden. Fortgeschrittene können auch einen fahrbaren Roboter (sogenannte Calli-Bots) ansteuern und einen Parcours bewältigen lassen. Neben vorgegebenen Challenges können auch eigene Ideen programmiert und umgesetzt werden. Die schönsten Programmierideen werden am Präsentationstag live vorgestellt.

